

Name _____

Klasse _____

Konsum

Arbeitsblatt 1: Plakat gestalten

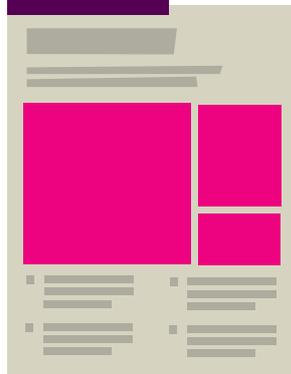
Teilt das Wissen eurer Wissenskarte mit euren Mitschülern und gestaltet ein Plakat. Hier findet ihr ein paar Tipps dafür. Am besten skizziert ihr erst alles mit Bleistift, bevor ihr mit dem Kleben und Schreiben beginnt.

Schritt 1



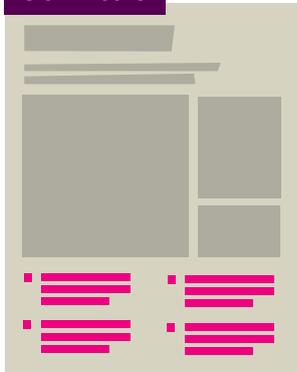
- Ein Plakat braucht eine große und gut leserliche Überschrift (zum Beispiel der Begriff).
- Unter die Überschrift steht ein kurzer Erklärtext.

Schritt 2



- Bilder lockern ein Plakat auf und helfen, den Inhalt zu verstehen. Das können selbst gemalte Bilder oder Fotos sein.
- Unter die Bilder schreibt man eine Bildunterschrift, also was auf dem Bild gezeigt wird.

Schritt 3



- Texte sollen möglichst kurz sein.
- Am besten sind Stichpunkte, die man untereinander schreibt.

Schritt 4



- Fertig ist das Plakat.
- Jetzt müsst ihr noch klären, wer den Vortrag hält.

Name _____

Klasse _____

Konsum

Arbeitsblatt 2: Der Einkauf

Paul möchte ein Computerspiel kaufen und fragt seine Mutter nach Taschengeld. Leider sind ein paar Wörter aus dem Gespräch verloren gegangen. Setze die fehlenden Wörter ein. Beschreibe dann mit eigenen Worten, was passiert ist.

„Mama, kann ich mein Taschengeld diese Woche früher bekommen?“, fragt Paul seine Mutter.

„Wieso fragst du?“, antwortet seine Mutter.

„Philipp hat mir sein neues Computerspiel gezeigt“, erklärt Paul, „und so eins möchte ich mir jetzt auch kaufen.“

„Moment!“, wendet die Mutter ein. „Ganz so einfach geht das nicht. Wenn dein Taschengeld nicht reicht, musst du geduldig sein und warten.“

„Nee, dann leihe ich mir halt bei Mia“, erwidert Paul.

„Ich habe einen anderen Vorschlag“, sagt Pauls Mutter. „Anstatt zu machen, könntest du nachsehen, ob noch Geld auf deinem ist.“

„Sind denn schlimm?“, fragt Paul verwirrt.

„Nicht unbedingt,“ antwortet die Mutter. „Papa und ich haben zum Beispiel einen aufgenommen, um das Auto zu kaufen. Wir haben jetzt bei der Bank. Wichtig ist, dass jeder darauf achtet, die auch zurückzahlen zu können.“

Paul denkt nach.

Seine Mutter hat eine Idee: „Du kannst dir doch das Spiel auch gebraucht kaufen, dann ist es günstiger und schont die Umwelt. Ich helfe dir auch dabei. Wir müssen darauf achten, dass du einen bekommst und wir das Spiel umtauschen können, falls es kaputt ist.“

Nach einer Weile fragt sie: „Hast du denn jetzt verstanden, warum du dein Taschengeld nicht schon früher bekommst?“

„Naja“, sagt Paul und überlegt kurz. „Weil ...“



Impressum

5. überarbeitete Auflage, Hamburg 2024

Verantwortlich: finlit foundation gGmbH
Steindamm 71, 20099 Hamburg
Telefon: +49 40 2850 2597
info@finlit.foundation
www.finlit.foundation

Konzeption und Umsetzung: Helliwood media & education im fjs e. V., Berlin

Bildnachweis: Titel: shutterstock.com/Syda Productions, S.3: Matthias Oertel, <https://www.matthiasoertel.de>; Grafiken: shutterstock.com – insbesondere Macrovector und drumcheg

Die Inhalte der Unterrichtsmaterialien können in der vorliegenden Fassung im schulischen Umfeld in unveränderter Form nicht kommerziell genutzt und vervielfältigt werden.

Haftungsausschluss: Alle Angaben wurden sorgfältig recherchiert und zusammengestellt. Für die Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhaltes sowie für zwischenzeitliche Änderungen übernehmen wir keine Gewähr.