

Dein Name:

Deine Klasse:



AB 1: Voll verzockt!

1 Paul zockt gern. Kein Endgegner macht ihm so schnell was vor und bei seinen Freunden hält er alle Highscores. Gerade versucht er, ein richtig schweres Level zu knacken.

5 Er probiert alles, kommt aber einfach nicht weiter. Da erscheint auf dem Bildschirm ein Angebot: Er kann das Level überspringen, wenn er bezahlt. Paul zögert. Er ist aber noch über den Account seiner Mutter eingeloggt und so ist das Bezahlen kein Problem. Er entscheidet sich für den Kauf. Und weil er schon mal dabei ist, kauft er auch gleich ein paar Dinge, um seine Spielfigur aufzurüsten. Ging ja ganz
10 einfach.

Ein paar Tage später ist Paul mal wieder ganz vertieft in sein Spiel, als seine Eltern nach Hause kommen. Sie sehen verärgert aus und erklären, dass sie gerade eine Rechnung vom App-Store bekommen haben. „Wie konnte es denn dazu kommen, dass du Spielschulden
15 machst und einfach Geld aus gibst, ohne uns vorher zu fragen?“, fragen sie Paul.

Jetzt seid ihr dran: Wie könnt ihr Paul helfen?

Auf dem 2. Arbeitsblatt findet ihr drei verschiedene Lösungen.

- 1 Legt die verschiedenen Lösungen der Geschichte mit den bunten Karten nach. Die Farben der Karten helfen euch dabei.
- 2 Diskutiert im Anschluss, für welche Lösung ihr euch entscheiden würdet.

Lösung 1:

- Paul schlägt vor, seine Comicsammlung online zu verkaufen. Er bietet sie als Online-Kauf an.
- Mit dem Geld bezahlt er dann seine Schulden.

Lösung 2:

- Paul bietet an, im Haushalt zu helfen.
- So kann er seine Schulden nach und nach zurückzahlen.

Lösung 3:

- Paul fällt ein, dass er ein Sparkonto hat, das seine Großeltern für ihn angelegt haben.
- Er bittet sie um Hilfe. Gemeinsam gehen sie mit ihm zur Bank und heben Geld von seinem Konto ab.

Dein Name:

Deine Klasse:



AB 2: Voll verzockt!

1 Paul zockt gern. Kein Endgegner macht ihm so schnell was vor und bei seinen Freunden hält er alle Highscores. Gerade versucht er, ein richtig schweres Level zu knacken.

5 Er probiert alles, kommt aber einfach nicht weiter. Da erscheint auf dem Bildschirm ein Angebot: Er kann das Level überspringen, wenn er bezahlt. Paul zögert. Er ist aber noch über den Account seiner Mutter eingeloggt und so ist das Bezahlen kein Problem. Er entscheidet sich für den Kauf. Und weil er schon mal dabei ist, kauft er auch gleich ein paar Dinge, um seine Spielfigur aufzurüsten. Ging ja ganz
10 einfach.

Ein paar Tage später ist Paul mal wieder ganz vertieft in sein Spiel, als seine Eltern nach Hause kommen. Sie sehen verärgert aus und erklären, dass sie gerade eine Rechnung vom App-Store bekommen haben. „Wie konnte es denn dazu kommen, dass du Spielschulden
15 machst und einfach Geld aus gibst, ohne uns vorher zu fragen?“, fragen sie Paul:

Jetzt seid ihr dran: Wie könnt ihr Paul helfen?

Seht euch die verschiedenen Lösungswege an.

- 1 Diskutiert, für welche Lösung ihr euch entscheiden würdet.
- 2 Schreibt dann einen der Lösungswege in Form einer kleinen Geschichte auf.

Dein Name:

Deine Klasse:



AB 3: Voll verzockt!

1 Paul zockt gern. Kein Endgegner macht ihm so schnell was vor und bei seinen Freunden hält er alle Highscores. Gerade versucht er, ein richtig schweres Level zu knacken.

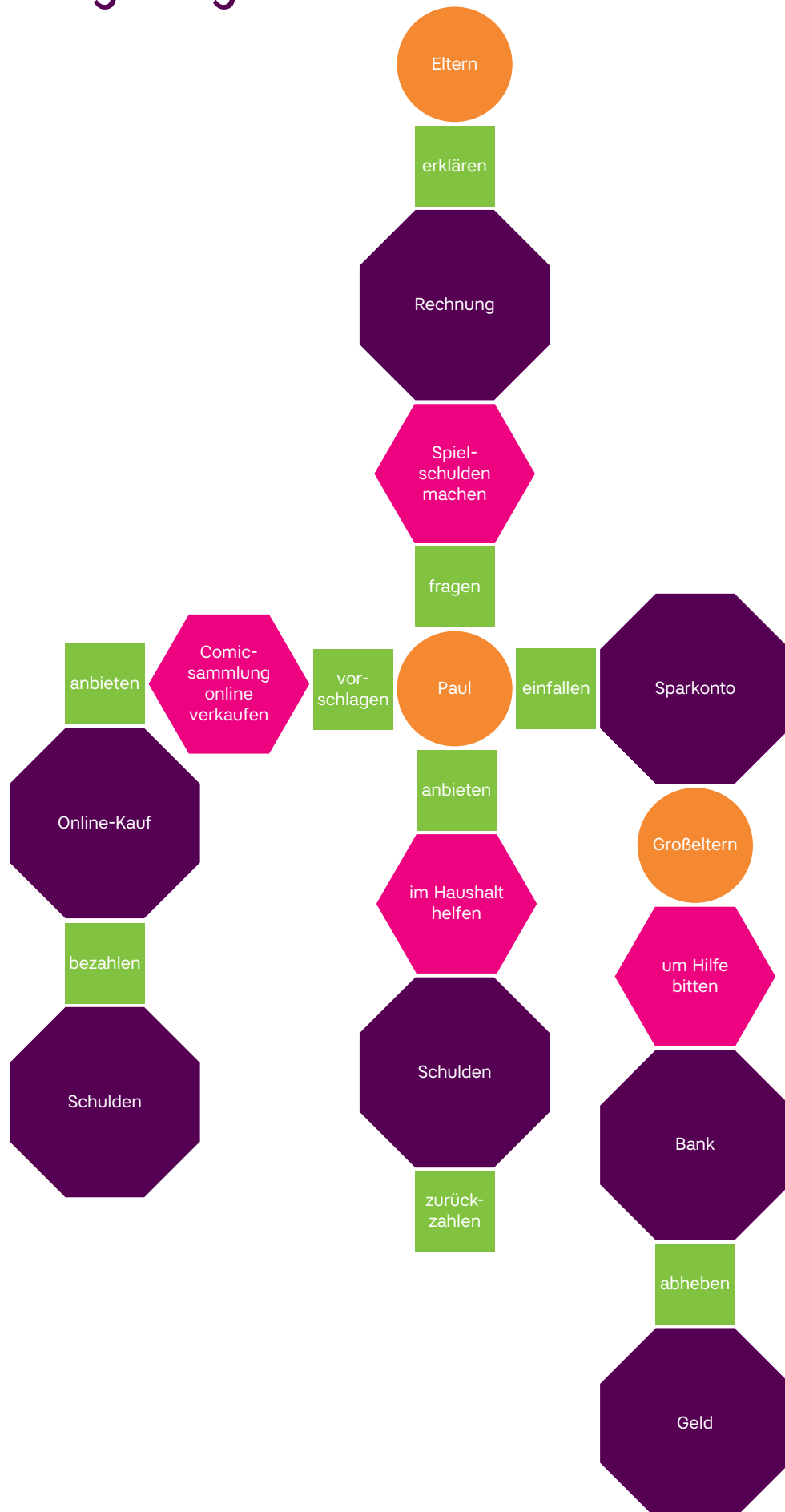
5 Er probiert alles, kommt aber einfach nicht weiter. Da erscheint auf dem Bildschirm ein Angebot: Er kann das Level überspringen, wenn er bezahlt. Paul zögert. Er ist aber noch über den Account seiner Mutter eingeloggt und so ist das Bezahlen kein Problem. Er entscheidet sich für den Kauf. Und weil er schon mal dabei ist, kauft er auch gleich ein paar Dinge, um seine Spielfigur aufzurüsten. Ging ja ganz
10 einfach.

Ein paar Tage später ist Paul mal wieder ganz vertieft in sein Spiel, als seine Eltern nach Hause kommen. Sie sehen verärgert aus und erklären, dass sie gerade eine Rechnung vom App-Store bekommen haben. „Wie konnte es denn dazu kommen, dass du Spielschulden
15 machst und einfach Geld aus gibst, ohne uns vorher zu fragen?“, fragen sie Paul:

Jetzt seid ihr dran: Wie könnt ihr Paul helfen?

- 1 Überlegt euch gemeinsam verschiedene Lösungen. Ihr könnt euch bis zu zwei Lösungen ausdenken und diese mit den Spielkarten legen.
- 2 Damit es leichter wird, ist der Start der Geschichte schon gelegt.

Lösungswege: Voll verzockt!



Dein Name:

Deine Klasse:



AB 1: Influencer-Shopping

- 1 Mias Lieblings-Influencerin stellt gerade eine neue Klamotten-Kollektion auf YouTube vor. Mia weiß, dass alle ihre Freundinnen die Klamotten kaufen werden, denn ihre Lieblings-Influencerin ist gerade ein absoluter Star, und was sie macht, das machen auch Mias Freundinnen.
- 5 Wenn Mia aber ehrlich ist, findet sie die Klamotten gar nicht so schön. Sie sehen nämlich sehr unbequem aus und die Farben stehen ihr auch nicht so gut. Noch dazu sind sie ganz schön teuer. Eigentlich könnte sie sich auch günstigere Kleidung im Laden kaufen. Mia ist verzweifelt und spricht mit ihrer Freundin Emma.
- 10 Emma sagt, dass der Einkauf ein Vermögen kostet. Sie rät ihr, dass sie sich gut überlegen sollte, was sie tut. Mia ist ratlos.

Jetzt seid ihr dran: Wie sollte sich Mia eurer Meinung nach entscheiden?

Auf dem 2. Arbeitsblatt findet ihr drei verschiedene Lösungen.

- 1 Legt die verschiedenen Lösungen der Geschichte mit den bunten Karten nach. Die Farben der Karten helfen euch dabei.
- 2 Diskutiert im Anschluss, für welche Lösung ihr euch entscheiden würdet.

Lösung 1:

- Mia möchte sich gerne ein **T-Shirt kaufen**. **Emma empfiehlt** ihr, im Internet nach **Werbung** für die neue Kollektion zu **suchen**.
- Denn oft findet man **Rabatt**-Codes, mit denen man **weniger** für die Produkte **zahlen** muss.

Lösung 2:

- Mia ist unentschlossen und **wartet** lieber noch mit dem **Online-Kauf** **ab**.
- Sie will eine ihrer Freundinnen, die sich bestimmt etwas von der Kollektion kaufen wird, **fragen**, ob sie sich die **Klamotten erstmal genau ansehen** kann, wenn die Bestellung da ist.

Lösung 3:

- Mia merkt, dass sie sich von ihren Freundinnen stark **beeinflussen lässt** und ihr die Klamotten gar nicht so gut gefallen. Sie möchte gerne ein paar alte Kleidungsstücke aufpeppen.
- Sie **wünscht sich** von ihren **Großeltern** einen **Gutschein** für einen Nähkurs, wo sie lernt, was man aus einem alten Kleidungsstück **nähen** kann.

Dein Name:

Deine Klasse:



AB 2: Influencer-Shopping

1 Mias Lieblings-Influencerin stellt gerade eine neue Klamotten-Kollektion auf YouTube vor. Mia weiß, dass alle ihre Freundinnen die Klamotten kaufen werden, denn ihre Lieblings-Influencerin ist gerade ein absoluter Star, und was sie macht, das machen auch Mias Freundinnen.

5

Wenn Mia aber ehrlich ist, findet sie die Klamotten gar nicht so schön. Sie sehen nämlich sehr unbequem aus und die Farben stehen ihr auch nicht so gut. Noch dazu sind sie ganz schön teuer. Eigentlich könnte sie sich auch günstigere Kleidung im Laden kaufen. Mia ist verzweifelt und spricht mit ihrer Freundin Emma.

10

Emma sagt, dass der Einkauf ein Vermögen kostet. Sie rät ihr, dass sie sich gut überlegen sollte, was sie tut. Mia ist ratlos.

Jetzt seid ihr dran: Wie könnt ihr Mia helfen?

Seht euch die verschiedenen Lösungswege an.

- 1 Diskutiert, für welche Lösung ihr euch entscheiden würdet.
- 2 Schreibt dann einen der Lösungswege in Form einer kleinen Geschichte auf.

Dein Name: Deine Klasse: 

AB 3: Influencer-Shopping

1 Mias Lieblings-Influencerin stellt gerade eine neue Klamotten-Kollektion auf YouTube vor. Mia weiß, dass alle ihre Freundinnen die Klamotten kaufen werden, denn ihre Lieblings-Influencerin ist gerade ein absoluter Star, und was sie macht, das machen auch Mias Freundinnen.

5

Wenn Mia aber ehrlich ist, findet sie die Klamotten gar nicht so schön. Sie sehen nämlich sehr unbequem aus und die Farben stehen ihr auch nicht so gut. Noch dazu sind sie ganz schön teuer. Eigentlich könnte sie sich auch günstigere Kleidung im Laden kaufen. Mia ist verzweifelt und spricht mit ihrer Freundin Emma.

10

Emma sagt, dass der Einkauf ein Vermögen kostet. Sie rät ihr, dass sie sich gut überlegen sollte, was sie tut. Mia ist ratlos.

Jetzt seid ihr dran: Wie könnt ihr Mia helfen?

- 1 Überlegt euch gemeinsam verschiedene Lösungen. Ihr könnt euch bis zu zwei Lösungen ausdenken und diese mit den Spielkarten legen.
- 2 Damit es leichter wird, haben wir den Start der Geschichte schon gelegt.

Lösungswege: Influencer-Shopping

