

Name _____

Klasse _____

Gruppe:
In-App-Kauf/
Gutschein

Arbeitsblatt 1: In-App-Kauf

Mia und Paul, unsere zwei Finanzforscher, stehen vor einer kniffligen Aufgabe. Die Rätsel auf den Arbeitsblättern führen euch durch ein Buchstabenlabyrinth zu einem geheimen Lösungswort.

Lest euch zuerst die Wissenskarten durch. Folgt dann dem QR-Code, der euch zu weiteren spannenden Texten, Videos und Bildern leitet.

Sammelt die richtigen Buchstaben und tragt sie in die entsprechenden Felder ein.

Was kann man bei einem In-App-Kauf kaufen?

Ein Handy mit coolen Apps

K

Kleidung, die gerade total angesagt ist

T

Zusätzliche Funktionen für eine App

B

Womit kann man einen In-App-Kauf bezahlen?

Mit einer Kreditkarte oder einem Gutschein

O

Mit Bargeld

M

Mit einer Flatrate

A



In welchen Apps werden besonders viele In-App-Käufe angeboten?

In Apps zum Onlineshopping

C

In sozialen Netzwerken

R

In Spiele-Apps

N

						E			L
--	--	--	--	--	--	---	--	--	---

Name _____

Klasse _____

Gruppe:
In-App-Kauf/
Gutschein

Arbeitsblatt 3: Gutschein

In-App-Käufe kann man auch mit einem Gutschein bezahlen. Aber wisst ihr eigentlich ganz genau, was ein Gutschein eigentlich ist?

Die Fragen helfen euch auf die Sprünge. Mit den richtigen Buchstaben habt ihr nun auch das Lösungswort gefunden.

Ist ein Gutschein kostenlos?

Nein, einen Gutschein muss man kaufen

S

Ja, ein Gutschein ist ein kostenloses Geschenk

Q

Das kommt auf den Gutschein an

I

Wo kann man mit Gutscheinen bezahlen?

An jedem Laden an der Kasse

B

In jedem Online-Shop

M

Nur dort, wo der Gutschein gilt

L



Wie lange sind Gutscheine gültig?

Gutscheine sind ein Jahr gültig

K

Steht kein Datum auf dem Gutschein, ist er drei Jahre gültig

V

Gutscheine gelten, solange man lebt

U

□ □ □ □ □ □ E □ □ □ L

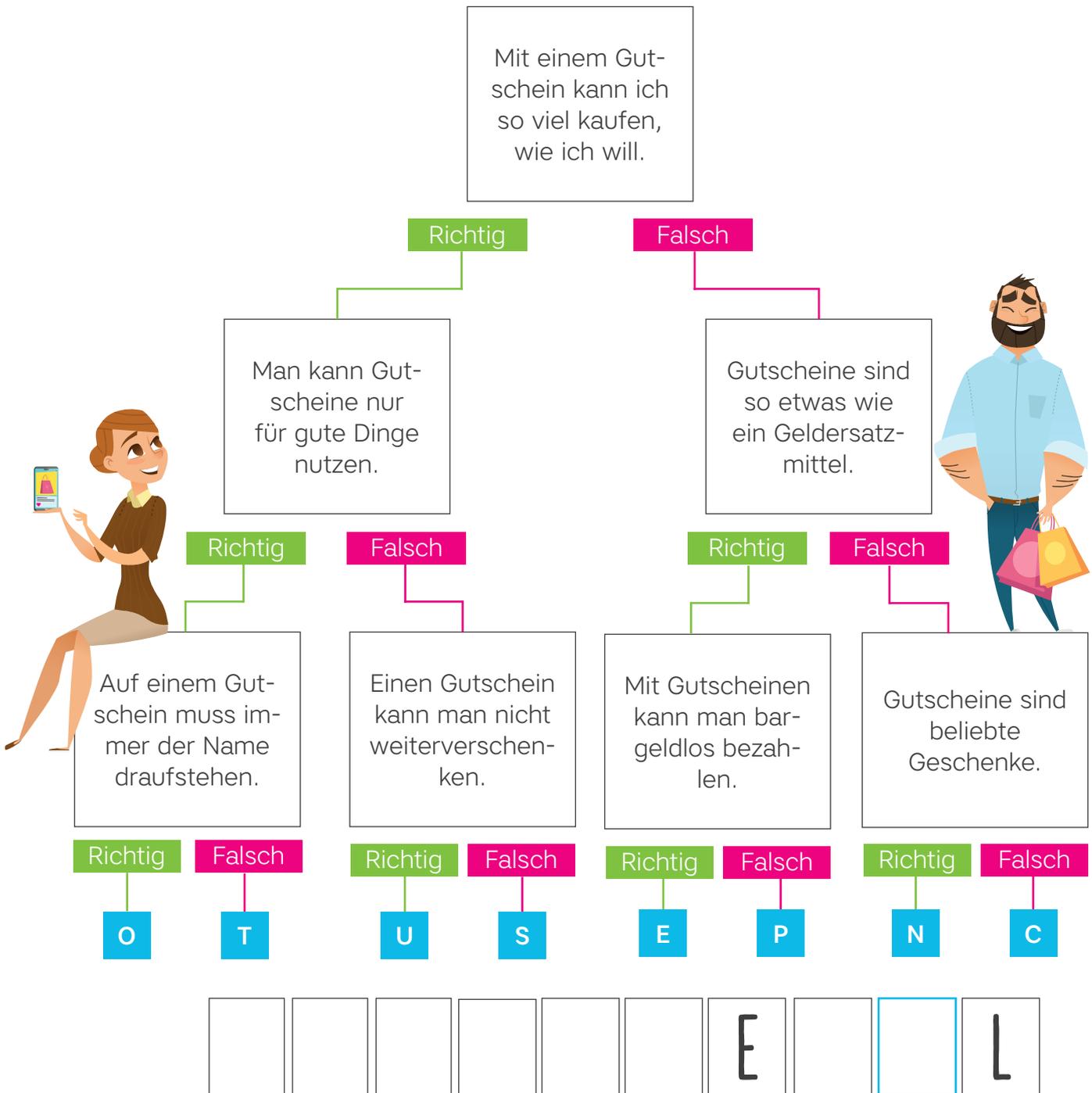
Name _____

Klasse _____



Arbeitsblatt 4: Gutschein

Endspurt! Jetzt wollen wir von euch noch wissen, was die Vorteile von Gutscheinen sind. Wenn ihr es wisst, dann folgt dem Fragenbaum und tragt den letzten Buchstaben ein.



Impressum

1. Auflage, Hamburg 2020

Verantwortlich: finlit foundation gGmbH
Steindamm 71, 20099 Hamburg
Telefon: +49 40 2850 2597
info@finlit.foundation
www.finlit.foundation

Konzeption und Umsetzung: Helliwood media & education im fjs e. V., Berlin

Bildnachweis: Titel: shutterstock.com/Syda Productions, S.3: Matthias Oertel, <https://www.matthiasoertel.de>; Grafiken: shutterstock.com – insbesondere Macrovector und drumcheg

Die Inhalte der Unterrichtsmaterialien können in der vorliegenden Fassung im schulischen Umfeld in unveränderter Form nicht kommerziell genutzt und vervielfältigt werden.

Haftungsausschluss: Alle Angaben wurden sorgfältig recherchiert und zusammengestellt. Für die Richtigkeit und Vollständigkeit des Inhaltes sowie für zwischenzeitliche Änderungen übernehmen wir keine Gewähr.